



# CHALAMONT (01)

TIMELINE PREVISIONNEL - CSO SHF CYCLE CLASSIQUE

Du Mardi 02 au Mercredi 03 Avril 2019

Date	N°	Epreuve	Engagés	Reco	1er Départ	Durée	Barrage	Fin	Barème	Partenaire
02-avr	1	CC Formation 1	43	08:30	09:00	01:45:00		10:45	A sans chrono sans barrage	
	2	CC Formation 1							A sans chrono sans barrage	
	3	CC Label 4 ans Qualification Autres	7	11:00	11:15	00:15:10		11:30	A sans chrono sans barrage	
	4	CC Label 4 ans Qualification SF+AA	18		11:30	01:00:00		12:30	A sans chrono sans barrage	
	5	CC Formation 2	33	13:00	13:15	01:15:00		14:30	A sans chrono sans barrage	
	6	CC Label 5 ans Qualification Autres	2		14:40	00:05:00		14:45	A sans chrono sans barrage	
	7	CC Label 5 ans Qualification SF+AA	14		14:45	00:30:20		15:15	A sans chrono sans barrage	
	8	CC Label 6 ans Qualification Autres	1	15:45	16:00	00:02:10		16:02	A sans chrono sans barrage	
	9	CC Label 6 ans Qualification SF+AA	21		16:02	01:00:00		17:02	A sans chrono sans barrage	
	10	CC Formation 3	12		17:10	00:26:00		17:36	A sans chrono sans barrage	
03-avr	11	CC Label 4 ans Qualification Autres	5	07:30	08:00	00:10:50		08:10	A sans chrono sans barrage	
	12	CC Label 4 ans Qualification SF+AA	7		08:10	01:00:00		09:10	A sans chrono sans barrage	
	13	CC Formation 2	25	09:30	09:45	01:00:00		10:45	A sans chrono sans barrage	
	14	CC Label 5 ans Qualification Autres	3		10:55	00:06:30		11:01	A sans chrono sans barrage	
	15	CC Label 5 ans Qualification SF+AA	14		11:05	00:30:20		11:35	A sans chrono sans barrage	
	16	CC Label 6 ans Qualif Autres au chrono	1	12:00	12:15	00:02:10		12:17	A au chrono sans barrage	
	17	CC Label 6 ans Qualif SF+AA au chrono	16		12:20	00:34:40		12:54	A au chrono sans barrage	
	18	CC Formation 3	6		13:00	00:45:00		13:45	A sans chrono sans barrage	



Be Easy!  
L'application  
pour votre  
smartphone!



Attention ces horaires sont basés sur des estimations.

L'organisateur se réserve le droit de les modifier.

Nous vous conseillons d'être présent 30 minutes avant le début prévu de votre épreuve sur le terrain de concours.

